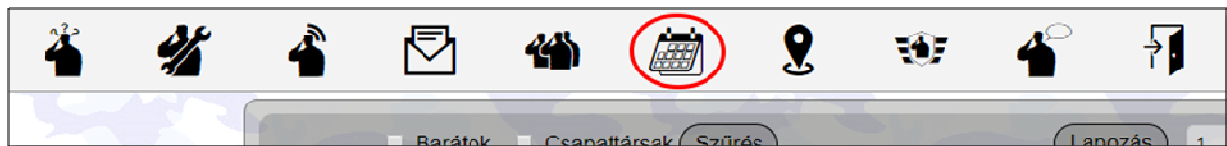


M.A.K.
Szervezői útmutató

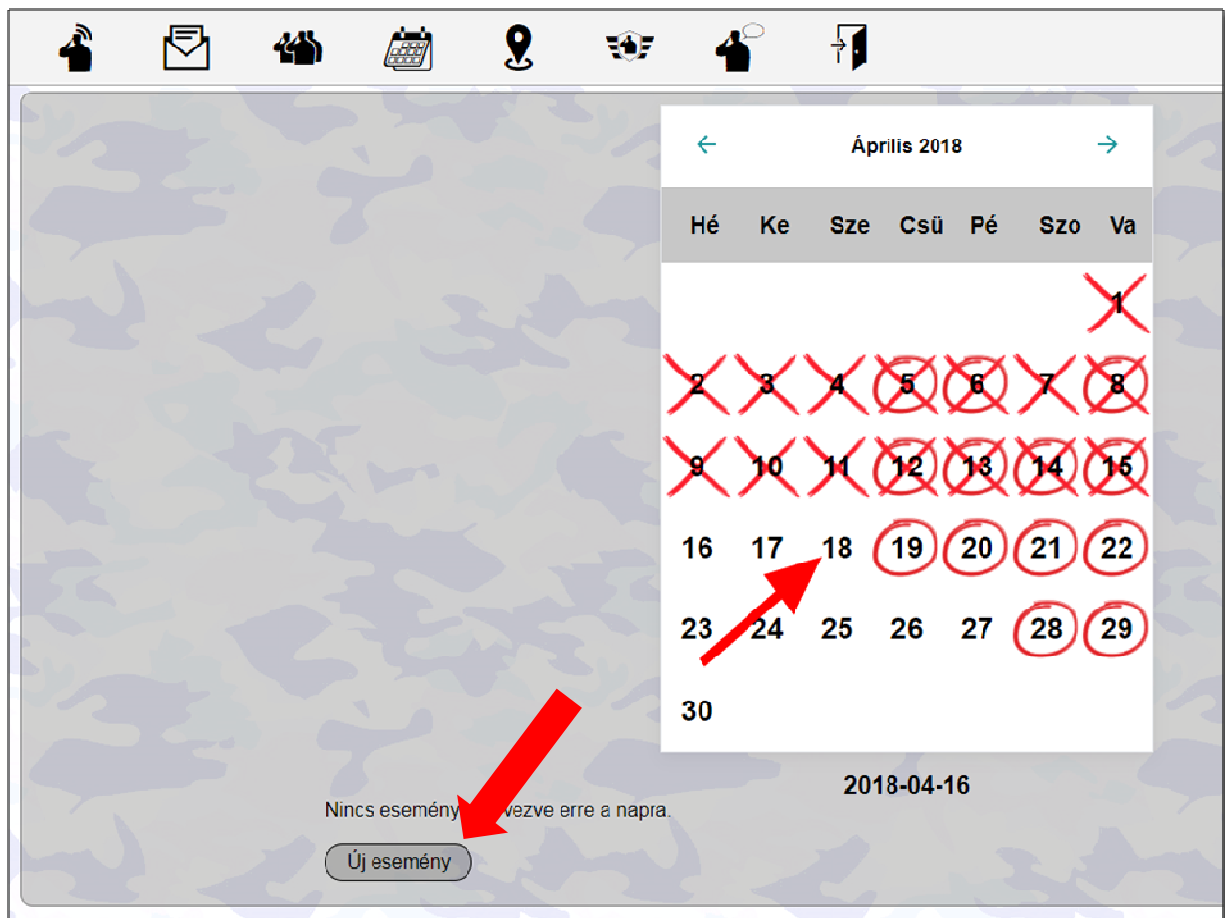


M.A.K. v 0.8.3b verzióhoz

1. Válasszuk ki a naptár menüt, a menüsorból.



2. Válasszuk ki a szervezés napját a naptáron *(jelen esetben 18-a)* és nyomjunk az „új esemény gombra”. **Mai napra nem lehet eseményt létrehozni!**



3. Ezután megnyílik a szervezési táblázat.



The screenshot shows a web form for organizing an event. The form is titled 'Dátum: 2018-04-16'. It contains several input fields and buttons. The 'Név' field is labeled 'Játék neve...' and the 'Hely' field is a dropdown menu. The 'Időpont' section has 'Mettől' and 'Meddig' fields. There is a button labeled 'Új időpont'. The 'Játmód' field is a dropdown menu. The 'Min létszám' and 'Max létszám' fields are input boxes. Below these is a checkbox labeled 'Automatikus lemondás, ha nincs meg a minimum létszám. (24 órával kezdés előtt-ig)'. The 'Fő szabályzat' field is a dropdown menu with 'SAJÁT' selected. The 'Extra szabályzat' field is a text area. Below this is a section for 'Medál szerzési lehetőségek' with a message 'Kérlek válassz játékmódot.' and a 'Történet / Egyéb:' section with a text area. At the bottom, there is a checkbox labeled 'Oldalak létrehozása' and a button labeled 'Mentés'.

A szervezési menüket részeire szedve a következők a lehetőségek:

4. Esemény nevének és helyszínének kiválasztása

1: Az esemény nevét itt lehet megadni.

2: A legördülő menüből válaszd ki a pályát, ahol szervezni fogsz (Saját pályát a „Helyek” menüpont alatt, az „Új hely létrehozása” gombbal tudsz).

Dátum: 2018-04-18

Név:

Hely:

1

2

Soproni Vasútöde
 Csémő Airsoft Pálya
 Molnászecsdői rádióbázis és laktanya
 Tabi tiszti szállás
 BTK Lőtér
 Esze Tamás Laktanya Vác
 Szabadszállási Laktanya
 Egervár Lőszerraktár
 Szentkirályszabadja "Halott Város"
 Pákozd "ZÓNA" airsoftpálya
 Airsoft Aréna Budapest
 Karcag
 Airsoft Hungary
 Gearhead Factory
 kecskeméti Reptér, bunkerek
 Tázlár- volt katonai lőtér
 Törökfői Úttörőtábor
 Kecskemét-Homokbánya szovjet lakótelep
 Tatabánya Bányász Kórház

5/a. Időpontok hozzáadása:

- 1: Esemény kezdése és vége időpontja megadása.
- 2: További részletes időpontok megadása (lásd 5/b. bejegyzés)

Időpont:
 Mettől: Meddig:

1

Új időpont

2

5/b. Részletes időpontok hozzáadása:

Részletes időpontokkal, fel tudjuk osztani az esemény teljes időtartamát, új időpont hozzáadásával további időpontok megadására van lehetőség.

Időpont:
 Mettől: Meddig:

1

--:-- -tól --:-- -ig Szöveg:

Új időpont

Példa, a részletes időpontokra:

(08:00-09:00 kapunyitás, 09:00-09:30 szerelkezés, 09:30-10:00 kronózas, 10:00-10:30 eligazítás, 10:30-15:30 játék, 15:30-16:00 pakolás, 16:00-16:00 kapuzárás)

Időpont:							
Mettől:	08:00	Meddig:	16:00				
	08:00	-tól		09:00	-ig	Szöveg:	kapunyitás, érkezés
	09:00	-tól		09:30	-ig	Szöveg:	öltöztetés, szerelkezés
	09:30	-tól		10:00	-ig	Szöveg:	kronózas
	10:00	-tól		10:30	-ig	Szöveg:	Eligazítás
	10:30	-tól		15:30	-ig	Szöveg:	Játék
	15:30	-tól		16:00	-ig	Szöveg:	Pakolás, pálya elhagyása
	16:00	-tól		16:00	-ig	Szöveg:	Kapuzárás
Új időpont							

6. Játékmód kiválasztása:

Legördülő menüből kiválaszthatod az Airsoft játékmódot, illetve egyéb esemény között a Sportlövészetet.

Játékmód:	---	
	Airsoft Tangli Feladatos Larp Milsim Egyéb Egyéb eseménykiírás Sportlövészet	

8. Létszám beállítása:

Megadhatod az esemény minimum és maximum létszámát. Ha nem írsz be semmit akkor korlátlan létszámú játékos jelentkezhet (unlimited).

Ha Később létrehozunk rajokat, az ott megadott létszám, automatikusan javítja/megváltoztatja a maximum létszámot.

Erőssen javasolt maximum létszám megadása, mivel a pályák befogadóképessége is véges, amivel egy szervezőnek tisztában kell lennie, valamint játékosok is előbb csatlakoznak egy olyan eseményhez, ahol ki van írva, hogy "15/30", mint "15/unlimited"!

Min létszám: 10	Max létszám: 30
--	--

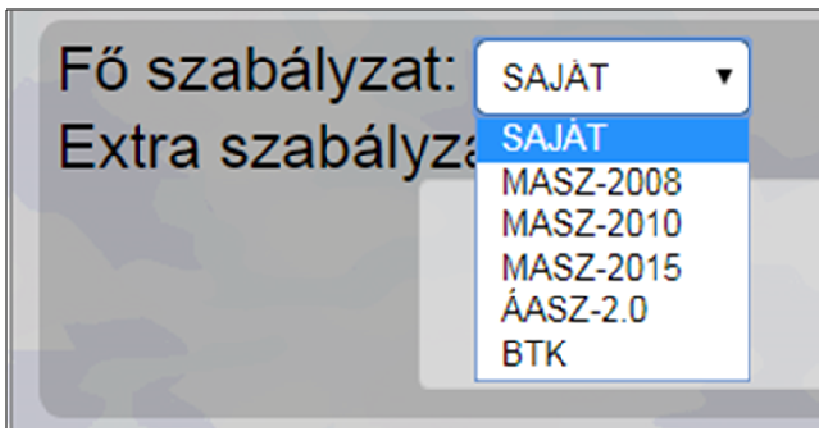
9. Automatikus lemondás:

Automatikus lemondás kijelölésével minden eseményre jelentkezett játékos kapni fog üzenetben értesítést, hogy az esemény lemondásra került, ha nem volt meg a minimum létszám (lásd 8. Bejegyzés).

☐ Automatikus lemondás, ha nincs meg a minimum létszám. (24 órával kezdés előtt-ig).

10. Eseményen érvényes szabályzat kiválasztása:

Legördülő menüből kiválasztva lehet beállítani szabályzatot. Naptárban az eseményt megtekintve eltérő színekkel jelezve is van. Ha például csak házi szabály van érvényben, akkor érdemes a **SAJÁT**-ot választani.



Ha pedig létező szabály és mellé kiegészítés is van, akkor MASZ-20XX vagy ÁASZ-2.0 kiválasztása után, az Extra szabályzat részhez lehet beírni. Valamint itt szerepelhet a dresszkód is.

Fő szabályzat: MASZ-2010 ▾

Extra szabályzat:

MASZ 2010 + házi szabályzat.

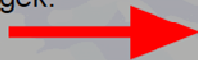
Thunder B használata megengedett, Füst mehet épületben. Egész pálya területén egyes lövés.

11. Medál szerzési lehetőségek:

Szervezőknek lehetőségük van a M.A.K.-on érempont osztásra, itt az ikonokra kattintva tudja kiválasztani a játéka-hoz megfelelőket, amiket később az eseményén résztvevő játékosoknak adhat. Csak olyan érme-eket válasszunk ki, amelyek valóban szerepelhetnek az eseményünkön (pl.: CQB pályán, ha tiltva van a mesterlövész, akkor ne legyen megszerezhető érme).

Szervezőktől e-téren teljes becsületességet várunk el, legalább olyat, mind amit ő vár el az eseményen megjelent játékosoktól!

Medál szerzési lehetőségek:



12. Esemény története:

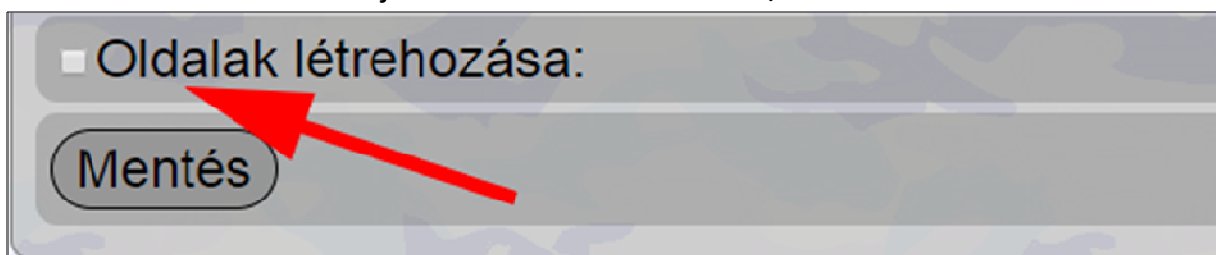
Itt lehet beírni az esemény történetét.

Történet / Egyéb:

Piros vs Kék csapat. Egyik nem bírja a másik szint.

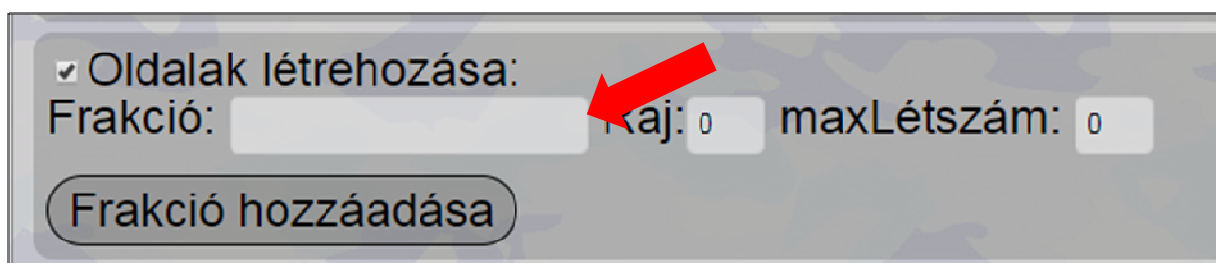
13. Oldalak létrehozása:

Oldalak létrehozásának kijelölésével lehet Oldalakat/Frakciókat létrehozni.



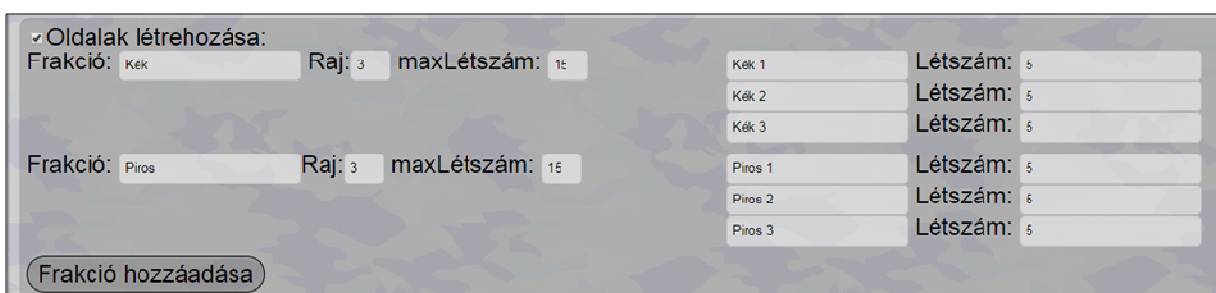
A screenshot of a web interface showing a checkbox labeled "Oldalak létrehozása:" which is currently unchecked. Below the checkbox is a button labeled "Mentés". A red arrow points from the checkbox towards the "Mentés" button.

Frakciók nevét a jelölt részen lehet beírni, majd alatta, a "frakció hozzáadása" gombbal lehet további Frakciókat hozzáadni (pl.: Piros vs Kék, USA vs Orosz). Max létszám megadásával beállíthatjuk az oldalak maximum létszámát.



A screenshot of the same web interface, but the checkbox "Oldalak létrehozása:" is now checked. Below it, there are three input fields: "Frakció:" (empty), "Raj:" (containing "0"), and "maxLétszám:" (containing "0"). Below these fields is a button labeled "Frakció hozzáadása". A red arrow points from the "Raj:" input field towards the "Frakció hozzáadása" button.

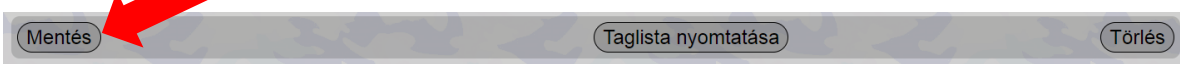
Ha megadunk egy Raj számot, akkor kiegészül a táblázat és frakciókon belül tudunk Rajokat létrehozni, ahol a Rajoknak nevet is adhatunk, valamint megadhatjuk a létszámukat is (Raj neve utáni megadott létszám kijavítja/átszámolja a maximum létszámokat). Lentebb egy egyszerű példa látható:



A screenshot of the web interface showing two rows of input fields for "Frakció:" and "Raj:". The first row has "Kék" for Frakció and "3" for Raj, with a "maxLétszám:" of "15". The second row has "Piros" for Frakció and "3" for Raj, with a "maxLétszám:" of "15". Below these fields is a button labeled "Frakció hozzáadása". To the right of the input fields is a table with two columns: "Frakció" and "Létszám". The table has six rows, with the first three rows under the "Kék" Frakció and the next three rows under the "Piros" Frakció. The "Létszám" column contains the value "5" for all rows.

Frakció	Létszám
Kék 1	5
Kék 2	5
Kék 3	5
Piros 1	5
Piros 2	5
Piros 3	5

14. Ha mindennel kész vagyunk, a lap alján lévő mentés gombbal elmenthetjük az eddig beírtakat és a naptárban egyből publikálásra is kerül.



A screenshot of the bottom of the web interface. It shows three buttons: "Mentés", "Taglista nyomtatása", and "Törölés". A red arrow points from the "Mentés" button towards the right.

14/a. Naptárban így fog az eseményünk megjelenni.

A nagy mezőre kattintva megtekinthetjük, hogy hogyan néz ki az esemény (Lásd **14/b** bejegyzés).

A nagy mezőn belül a szerkesztésre kattintva tudjuk módosítani az eseményt (Lásd **14/c** bejegyzés).

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with several icons: a person with a red 'R', an envelope, a group of people, a calendar, a location pin, a flag, a person with a speech bubble, and a door. To the right of the icons is a search bar labeled 'Keresés...' and a small 'A' icon. Below the navigation bar is a large map area. Overlaid on the map is a calendar for April 2018. The calendar has a header with arrows and the text 'Április 2018'. Below the header are the days of the week: Hé, Ke, Sze, Csü, Pé, Szo, Va. The calendar shows dates from 1 to 30. The 18th is selected and circled in red. Other dates are crossed out with red X's. Below the calendar, there is a section titled 'Esemény kiírás teszt' with details about the event: Péter Lakatos, Feladatos, Soproni Vasöntöde, and Fő szabályzat: MASZ-2010. There are buttons for 'Szerkeszt' and 'Új esemény'.

Április 2018

Hé	Ke	Sze	Csü	Pé	Szo	Va
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

2018-04-18

Esemény kiírás teszt

Péter Lakatos Feladatos Soproni Vasöntöde

Létszám: 0/30 Fő szabályzat: MASZ-2010

Szerkeszt

Új esemény

14/b. Esemény megtekintése mint játékos

Esemény kiírás teszt

Kérdezz a szervezőtől

Dátum: 2018-04-18

Helyszín: Soproni Vasöntöde

Szervező: Péter Lakatos

Időpont: 08:00-tól 16:00-ig

Játékmód: Feladatos

08:00-tól	09:00-ig	kapunyitás, érkezés
09:00-tól	09:30-ig	öltözés, szerelkezés
09:30-tól	10:00-ig	kronózas
10:00-tól	10:30-ig	Eligazítás.
10:30-tól	15:30-ig	Játék
15:30-tól	16:00-ig	Pakolás, pálya elhagyása.
16:00-tól	16:00-ig	Kapuzárás

Létszám:

Min: 10

Max: 30

Most: 0

A játék nem kerül lemondásra ha nincs meg a minimum létszám.

Fő szabályzat: MASZ-2010

Extra szabályzat:
MASZ 2010 + házi szabályzat.
Thunder B használata megengedett, Füst mehet épületben. Egész pálya területén egyes lövés.

Szerezhető érmek:



Történet:
Piros vs Kék csapat. Egyik nem bírja a másik színét.

Csapatok:

Kék	0/15
Kék 1	0/5
Kék 2	0/5
Kék 3	0/5

Piros	0/15
Piros 1	0/5
Piros 2	0/5
Piros 3	0/5

14/c. Szerkesztésre kattintva, a szerkesztőn belül átírtam a csapatokat, medálrendszernek megfelelően (ez csak egy javaslat, lehetőségek bemutatása). Jelentkező játékosok miatt nem minden esetben fog ez működni, de megsegíti a pontok osztását. Erőssen ajánljuk egy “gyűjtő frakciók” létrehozását csapat nélküli játékosok, vagy kis létszámú csapatok miatt (pl.: “Kék Csapatnélküliek”, “Piros Csapatnélküliek”) akiket majd a helyszínen lehet felosztani!

✓ Oldalak létrehozása:

Frakció: Raj: maxLétszám:

Kék 1 rajparancsnok	Létszám: 1
Kék 1 medic	Létszám: 1
Kék 1 EOD	Létszám: 1
Kék 1 lövész	Létszám: 2
Kék 2 rajparancsnok	Létszám: 1
Kék 2 medic	Létszám: 1
Kék 2 EOD	Létszám: 1
Kék 2 lövész	Létszám: 2
Kék 3 rajparancsnok	Létszám: 1
Kék 3 medic	Létszám: 1
Kék 3 EOD	Létszám: 1
Kék 3 lövész	Létszám: 2

Frakció: Raj: maxLétszám:

Piros 1 rajparancsnok	Létszám: 1
Piros 1 medic	Létszám: 1
Piros 1 EOD	Létszám: 1
Piros 1 lövész	Létszám: 2
Piros 2 rajparancsnok	Létszám: 1
Piros 2 medic	Létszám: 1
Piros 2 EOD	Létszám: 1
Piros 2 lövész	Létszám: 2
Piros 3 rajparancsnok	Létszám: 1
Piros 3 medic	Létszám: 1
Piros 3 EOD	Létszám: 1
Piros 3 lövész	Létszám: 1

Frakció: Raj: maxLétszám:

Szerkesztés után a mentés gombra kattintva tudjuk a változásokat elmenteni.

Szerkesztés után a csapatfelosztás játékosként így néz ki:

Létszám: Min: 10 Max: 32 Most: 0

A játék nem kerül lemondásra ha nincs meg a minimum létszám.

Fő szabályzat: MASZ-2010

Extra szabályzat:
MASZ 2010 + házi szabályzat.
Thunder B használata megengedett, Füst mehet épületben. Egész pálya területén egyes lövés.

Szerezhető érmek:

Történet:
Piros vs Kék csapat. Egyik nem bírja a másik színét.

Csapatok:

Kék	0/15	Piros	0/15
Kék 1 rajparancsnok	0/1	Piros 1 rajparancsnok	0/1
Kék 1 medic	0/1	Piros 1 medic	0/1
Kék 1 EOD	0/1	Piros 1 EOD	0/1
Kék 1 lövész	0/2	Piros 1 lövész	0/2
Kék 2 rajparancsnok	0/1	Piros 2 rajparancsnok	0/1
Kék 2 medic	0/1	Piros 2 medic	0/1
Kék 2 EOD	0/1	Piros 2 EOD	0/1
Kék 2 lövész	0/2	Piros 2 lövész	0/2
Kék 3 rajparancsnok	0/1	Piros 3 rajparancsnok	0/1
Kék 3 medic	0/1	Piros 3 medic	0/1
Kék 3 EOD	0/1	Piros 3 EOD	0/1
Kék 3 lövész	0/2	Piros 3 lövész	0/2
Airsoft Marshall	0/2		

15. Szerkesztés menüben (miután létrehoztuk az eseményt és a naptárból a szerkesztést választjuk) **lehetőség van taglista nyomtatására.**

ABC sorrendbe rendezett névsor mellett tartalmazza továbbá a felelősségváltási nyilatkozatot és a szervezői könyveléshez egy segítséget, ahol be lehet írni ki melyik érmekre jogosult.

Mentés Taglista nyomtatása Törlés

Nyomtatási előnézetet nyit meg a böngésző a taglistával:

A képen jelölve vannak a Szerepek rövidítései és a szerepkör mező helye.

(A kép egy éppen futó játék taglistájáról lett készítve)

Nyomtatva:		2018.04.16. 08:56:03			
Játék helyzíme:		Molnasecsődi rádióbázis és laktanya			
Játék időpontja:		2018.04.22			
Szervező:		Colić Adam			
S.SZ.	Játékosok neve:	Nick név	Csapat	Aláírás	szerep*
1.	Agnes Nyirő	Amazonhangya			
2.	Andras Lio Nemeth	Lio	PMC.BH.		
3.	András Kiss	KISS			
4.	Andrea Kánya				
5.	Antunel Marijanović				
6.	Ágoston Vona	Stifi	B.S.A.S		
7.	Charlie Firpo	Varga Milán			
8.	Csaba Kasztner	dobermann79			
9.	Csányi Árpád Whitman	Whitman			
10.	Csányi Ottó	Quick Cherry			
11.	David Schober				
12.	Dénes Riba	drLoneWolf	PMC.BH.		
13.	Ferenc Amatics				
14.	Forgacs Donát	Donát			
15.	Herbert Halvax	HERBY	R.A.T.		
16.	Horváth Gábor	bukusz			
17.	Kozó Konrád				
18.	Marton Attila Marek	Marek			
19.	Máté Márton				
Rövidítések (szerep*)					
GM	PK	GK	ML	SZ	Tá
Game Marshall	Rajparancsnok	Gépkocsizó	Mesterlövész	Színész	Támogató
L	M	T	E	OPK	
Lövész	Medik	Tűsz	EOD	Oldalparancsnok	
Tudomásul veszem, hogy az Airsoft veszélyes szabadidős elfoglaltság, melyet azon személyek folytathatnak, akiknek fizikai és szellemi képességei ezt lehetővé teszik. A meghatározott biztonsági szabályokat ismerem és ezek betartása mellett veszek részt a rendezvényen. Felelősségem teljes tudatában kijelentem, hogy alkohol, gyógyszer, drog befolyása alatt nem állok! Ha nem rendeltetésszerűen, előírás szerint használom a felszerelést, vagy megszegem a biztonsági előírásokat, és emiatt magamban vagy másokban kárt vagy sérülést okozok, akkor a tetteimért vállalom a felelősséget, az esemény kiírója nem vonható felelősségre. Kijelentem, hogy a meghatározott feltételeket megismertem, tudomásul veszem, megtartom és azokat kötelező érvényűnek tartom a magam számára.					
20.	Milán És Zsuzsi Varga				
21.	Németh Miklós	Micha			
22.	Norbert Ladányi				

Az oldal legaljára gördítve találjuk meg a nyomtatás gombot, amivel azonnal ki tudjuk nyomtatni az oldalt (Ctrl+P is működik).

(Az oldal megfelelően van tördelve, a kép böngészőből készült)

14.	Forgacs Donat	Donát									
15.	Herbert Halvax	HERBY		R.A.T.							
16.	Horváth Gábor	bukusz									
17.	Kozó Konrád										
18.	Marton Attila Marek	Marek									
19.	Máté Márton										
Rövidítések (szerep*)											
GM	PK	GK	ML	SZ	Tá	L	M	T	E	OPK	
Game Marshall	Rajparancsnok	Gépkocsizó	Mesterlövész	Színész	Támogató	Lövész	Medik	Túsz	EOD	Oldalparancsnok	
Tudomásul veszem, hogy az Airsoft veszélyes szabadidős elfoglaltság, melyet azon személyek folytathatnak, akiknek fizikai és szellemi képességei ezt lehetővé teszik. A meghatározott biztonsági szabályokat ismerem és ezek betartása mellett veszek részt a rendezvényen. Felelősségem teljes tudatában kijelentem, hogy alkohol, gyógyszer, drog befolyása alatt nem állok! Ha nem rendeltetésszerűen, előírás szerint használom a felszerelést, vagy megszegem a biztonsági előírásokat, és emiatt magamban vagy másokban kárt vagy sérülést okozok, akkor a tetteimért vállalom a felelősséget, az esemény kiírója nem vonható felelősségre. Kijelentem, hogy a meghatározott feltételeket megismertem, tudomásul veszem, megtartom és azokat kötelező érvényűnek tartom a magam számára.											
20.	Milán És Zsuzsi Varga										
21.	Németh Miklós	Micha									
22.	Norbert Ladányi										
23.	Péter Horváth	Horváth Péter									
24.	Péter Menyhárt	Tsiga		PMC.BH.							
25.	Péter Rápli										
26.	Richárd Tulok	RikoPmc87		PMC.BH.							
27.	Szemes István			R.A.T.							
28.	Szentgyörgyvári Tibor	Tubi		BOBAT							
29.	Thomas K-Superstar										
30.	Valer Jarovoj	Hullajelölt									
31.	Vince Csomós										
32.	Zsolt Kovács										
Rövidítések (szerep*)											
GM	PK	GK	ML	SZ	Tá	L	M	T	E	OPK	
Game Marshall	Rajparancsnok	Gépkocsizó	Mesterlövész	Színész	Támogató	Lövész	Medik	Túsz	EOD	Oldalparancsnok	
Tudomásul veszem, hogy az Airsoft veszélyes szabadidős elfoglaltság, melyet azon személyek folytathatnak, akiknek fizikai és szellemi képességei ezt lehetővé teszik. A meghatározott biztonsági szabályokat ismerem és ezek betartása mellett veszek részt a rendezvényen. Felelősségem teljes tudatában kijelentem, hogy alkohol, gyógyszer, drog befolyása alatt nem állok! Ha nem rendeltetésszerűen, előírás szerint használom a felszerelést, vagy megszegem a biztonsági előírásokat, és emiatt magamban vagy másokban kárt vagy sérülést okozok, akkor a tetteimért vállalom a felelősséget, az esemény kiírója nem vonható felelősségre. Kijelentem, hogy a meghatározott feltételeket megismertem, tudomásul veszem, megtartom és azokat kötelező érvényűnek tartom a magam számára.											

Nyomtatás

16. Éremrendszer könyvelés magyarázat:

MINDEN játékos betölt egy **Alap szerepkört**, amit a felszerelése alapján ítéld meg (fegyverzet: golyószóró, mesterlövészpuska, karabély).

Ezután kaphatnak még **Mellék szerepkör** érempontokat, ha betöltenek egy bizonyos szerepet: rajparancsnok, medik, eod, sofőr. Ezután ha az esemény alatt még túszt is játszott, vagy oldalparancsnok volt akkor kaphat a **Szervezési szerepek** oszlopból is egyet. Minden játékos, minden oszlopból csak egy érempontot szerezhethet meg (pl.: Assault-Squad leader-Commander).

A negyedik oszlop Szervezési szerepeiben a Marshall Is Actor érempontokat aki megkapja, az nem jogosult a többire (Actor: Színész aki LARP eseményen a jelenlétével teremt hangulatot, de a játékban nem vesz részt aktívan).

